|  |  |
| --- | --- |
| ATA DA reunião/Daily | Decorative |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data: |  | HORáRIO: |  | Local: |
| 06-05 |  | 09:37 |  | Biblioteca |
|  |  |  |  |  |
| Scrum master: |  | Gustavo Kohatsu |  |  |
| Tipo de reunião |  | Reunião |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TóPICOS | | | | |
| duração |  | Agenda |  | apresentador | |
| 00 horas / minutos |  | 1 – |  | Gustavo Kohatsu | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Presentes |  | **AUSENTES** |  | Data |
| Gustavo K Pedro H Rafael L Raíne J  Pedro A (atraso de 14m)  João Vitor |  | Igor D |  | 06/05 |

**O que cada grupo fará hoje:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Time allotted: |  | Agenda Topic: | | |  | Presenter: | | | |
| 00 horas / minutos |  | Definição do que será feito hoje | | |  | Rafael Lee | | | |
| Definição do que será feito hoje | | |  | **RESPONSÁVEIS** | | |  | Data final |
| **Front-End:**  • ---  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  **Back-End:**  • ---  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  **BD/Documentação:**  • --- | | |  | \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* | | |  | dd/mm  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  dd/m  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  dd/mm |
|  | | |  |  | | |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| MANDAMENTOS DA CODE SENSOR | | | |  |
| * **Regras de convivência**   **1-** Em caso de discordância de ideias: fazer votação;  **2-** Respeitar os dias e os horários das reuniões (diárias) e reuniões Sprint Review / Retrospectiva, sempre no mesmo horário toda semana;  **3-** Se o integrante não participar da reunião, será registrado em ata e computado nos indicadores de participação do projeto;  **4-** Os integrantes que participarem da reunião poderão tomar decisões em relação ao projeto;  **5-** Se o integrante não entregar ou não justificar a “não entrega”, será registrado em ata e computado nos indicadores de participação do projeto;  **6-** Haverá uma rotatividade semanal na apresentação das reuniões de Review para o Professor;  **7-** A Sprint dos grupos terá 7 dias de duração e as reuniões de final de Sprint serão sempre nas aulas de PI;  **8-** Proibido xenofobia, palavras de baixo calão, racismo, machismo e bullying;  **9-** Não zombar das ideias das pessoas, todas as ideias devem ser respeitadas;  **10-** Procurar ajudar os membros sempre que ver necessidade.  **11-** Sempre perguntar se tem alguém usando o GitHub antes de fazer git push ou git pull. Tolerância de 5 minutos sem respostas. | * **Missão, visão e valores da equipe:**   **Missão:**  Garantir um monitoramento adequado durante o transporte das carnes, mantendo sua qualidade para o consumidor final.  **Visão:**  Ser a maior e melhor rede de monitoramento no transporte de carnes oferecendo aos seus clientes uma relação duradoura com foco no crescimento, rentabilidade e responsabilidade socioambiental.  **Valores:**  **Resiliência -** seguir em frente, mesmo quando está difícil;  **União -** Convivendo em harmonia como um time;  **Excelência -** Sempre em busca de fazer o melhor para os nossos clientes. |  |  |

**Plano de Ação – Para a semana:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **O que fazer** | **Prazo de entrega** | **Quem (Responsável)** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

RESULTADO DA REUNIÃO

O que será feito hoje:

1. Decidiremos o ScrumMaster e P.O.
2. Faremos o feedback visto que não foi feito na sexta.
3. Sprint Retrospective
4. ScrumMaster: Pedro Fonseca - Semana do dia 06 ao 10
5. P.O: Igor

FEEDBACK’s do Frizza:

1. Verificar a calculadora
2. Mudar os gráficos se tiver muitos caminhões.
3. Histórico de caminhões (o que ocorreu no dia 7 temperatura tal, n saber oq ocorreu em um dia específico)
4. Trocar de INT para FLOAT (não será mais carne embalada, será peso por KG das carnes)
5. Faltou requisito mínimo do pc
6. Colocar a proficiência de cada um, na sessão da equipe
7. Fazer o Web data viz (conexão de BD com o site)
8. Fazer o script para busca na tela de caminhões registrados
9. fkMatriz funcionando (existir algo no site)

O QUE DEIXAMOS PARA SPRINT 3:

1. Responsividade para 1920x1080 (desejável)
2. Menu lateral na parte da dashboard (desejável)
3. Animação do header na página inicial quando rolar para baixo

FAZER ESSA SEMANA:

1. Mexer na calculadora
2. Fazer web data viz
3. Mudar header(3) e menu (2)
4. Trocar de INT e FLOAT

Rafa: 1 e 3 e 6

Fonseca: 1

Raine: 3

Kohatsu e Joao Vitor e Franchi: 2

Franchi: 4